|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **CASILLAS** | **PAGO** |  |
|  | **0** | **INICIO** | **Al inicio del juego, cada jugador toma al azar una tarjeta donde se especifica su oficio y lo que ganará mensualmente al caer en la casilla *Pago mensual* ; luego también al azar cada uno tomará una tarjeta donde se especifica la cantidad de dinero con el que iniciara cada jugador, esa cantidad se llama *Patrimonio*. El orden de participación será en el sentido de las manecillas del reloj, de derecha a izquierda, iniciando con el que está a mano derecha del banquero (a) En lo sucesivo alternadamente tirarán una sola vez el dado. Se avanza el número de casillas que lo indique dicho dado.**  **En las casillas que se especifica una cantidad con color rojo , el jugador deberá pagarse la cantidad señalada.**  **En las casillas que se especifica una cantidad con color azul, el banquero dará al jugador la cantidad señalada.**  **Hasta dos personas podrán administrar el dinero, se les llamara : BANQUEROS. Ellos recibirán y pagaran las cantidades estipuladas.** |  |
|  | **1** | **RESTAURANTE** | **Se paga el consumo** |  |
| **P** | **2** | **ESCUELA** | **Se pagan gastos escolares** |  |
|  | **3** | **ROPA** | **Se paga la compra** |  |
|  | **4** | **PASAJE** | **Se paga lo estipulado.** |  |
|  | **5** | **MULTA** | **Se le multa por estacionarse en lugar indebido, etc. se paga lo estipulado** |  |
|  | **6** | **RENTA CASA** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **7** | **GRADUACION** | **Aparte del oficio el jugador obtiene una profesión extra, el jugador paga los gastos de graduación; luego escoge una tarjeta al azar donde se especifica su nueva profesión y su pago respectivo, cuando cae en pago mensual al jugador se le paga la mensualidad de su oficio y también se le paga lo estipulado en la tarjeta de la profesión.** |  |
|  | **8** | **SEGURO DE VIDA** | **Se paga lo estipulado.** |  |
|  | **9** | **PAGO MENSUAL** | **Cada jugador al caer en esa casilla, recibe su( s ) pago( s) respectivo(s), por oficio, profesión y /o cargo político.** |  |
|  | **10** | **CEMENTERIO** | **El jugador fallece, pierde todo el capital, propiedades y debe regresar al inicio con otra personalidad y oficio. Regresa a la casilla *INICIO*** |  |
|  | **11** | **FLORERIA** | **Se paga lo establecido.** |  |
| **P** | **12** | **CARGO POLITICO** | **El jugador obtiene un cargo y por ende, un pago extra en cada casilla de pago mensual.** |  |
|  | **13** | **PAGO TELEFONO** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **14** | **PRESTAMO** | **Cuando un jugador se quede sin dinero, los demás jugadores le podrán prestar, si nadie le prestara se quedara en la casilla ultima donde se quedó sin dinero, hasta que algún jugador le preste; cuando devuelva el préstamo deberá pagar el 15 % más el dinero que le prestaron. En el momento del préstamo se regresa a la casilla: PRESTAMO.** |  |
|  | **15** | **HERENCIA** | **El jugador recibirá del BANCO la cantidad establecida** |  |
|  | **16** | **MEDICINAS** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **17** | **BODA** | **Se paga lo establecido al BANCO.** |  |
|  | **18** | **PAGO MENSUAL** | **Cada jugador al caer en esa casilla, recibe su( s ) pago( s) respectivo(s), por oficio, profesión y /o cargo político.** |  |
|  | **19** | **JOYERIA** | **El jugador debe comprar JOYERIA , para ello se le muestran las tarjetas para que elija la que prefiera, paga lo estipulado y se queda con la imagen símbolo de esa compra ; en caso de que no la pueda comprar regresará a la casilla *Renta Casa.*  Si adquiere un préstamo y compra la joya , se deberá regresar a *Prestamo.* Si ya compro joya y vuelve a caer en esa casilla , ya no es necesario la compre puesto que ya compro.** |  |
|  | **20** | **DESEMPLEO** | **Descansa un turno.** |  |
|  | **21** | **PAGO INTERNET** | **Se paga lo establecido.** |  |
| **P** | **22** | **JUGUETES** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **23** | **TALLER MECANICO** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **24** | **ACCIDENTE DE TRABAJO** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **25** | **CARCEL** | **Primero, deberá perder un turno , luego para salir de la cárcel debe pagar la multa.**  **Si no tiene dinero un jugador le podrá prestar; entonces al salir se debe regresar a la casilla: PRESTAMO.** |  |
|  | **26** | **PASATIEMPO** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **27** | **PAGO MENSUAL** | **Cada jugador al caer en esta casilla, recibe su( s ) pago( s) respectivo(s), por oficio, profesión y /o cargo político.** |  |
|  | **28** | **DROGA** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **29** | **BAR** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **30** | **DEPRESION** | **Se pierde un turno** |  |
|  | **31** | **AGUINALDO** | **El jugador recibe lo correspondiente a 3 meses de pago de todos su( s ) pago( s) respectivo(s), por oficio, profesión y /o cargo político.** |  |
|  | **32** | **VIAJES** | **Se paga el gasto establecido.** |  |
|  | **33** | **PEREZA** | **Se pierden 2 turnos.** |  |
|  | **34** | **CASA COMPRA** | **El jugador debe comprar CASA , para ello se le muestran las tarjetas para que elija la que prefiera, paga lo estipulado y se queda con la imagen símbolo de la propiedad; en caso de que no la pueda comprar regresará a la casilla *Renta Casa.*  Si adquiere un préstamo y compra la casa, se deberá regresar a *Prestamo.* Si ya compro casa y vuelve a caer en compra casa, ya no es necesario la compre puesto que ya tiene casa.** |  |
|  | **35** | **PAGO LUZ** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **36** | **PAGO MENSUAL** | **Cada jugador al caer en esa casilla, recibe su( s ) pago( s) respectivo(s), por oficio, profesión y /o cargo político.** |  |
|  | **37** | **MUEBLERIA** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **38** | **IMPUESTOS** | **Se paga el 15% de su ( s) sueldo ( s) mensual ( es ) De todos sus sueldos.** |  |
|  | **39** | **ESTAFA** | **Se paga lo establecido por estafa al jugador.** |  |
| **P** | **40** | **PAGO AGUA** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **41** | **CUMPLEAÑOS** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **42** | **HOSPITAL** | **Se paga lo establecido y pierde 1 turno.** |  |
| **P** | **43** | **ESTETICA** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **44** | **EMBARAZO** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **45** | **PAGO MENSUAL** | **Cada jugador al caer en esa casilla, recibe su( s ) pago( s) respectivo(s), por oficio, profesión y /o cargo político.** |  |
|  | **46** | **ACCIDENTE DE AUTO** | **Se paga el gasto ; si le prestan dinero, se regresa a la casilla *Préstamo* , si no consigue dinero con los compañeros, se va a  *Multa*, y si no tiene para la multa se va a la *cárcel* .** |  |
|  | **47** | **ASALTO** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **48** | **GIMNASIO** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **49** | **DIVORCIO** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **50** | **CASINO** | **El jugador tomará al azar una de las 7 tarjetas, en ellas se especifica cuánto gana o pierde el jugador.** |  |
| **P** | **51** | **PASATIEMPO** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **52** | **JUGUETES** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **53** | **AUTOMOVIL** | **El jugador debe comprar AUTO , para ello se le muestran las tarjetas para que elija el que prefiera, paga lo estipulado y se queda con la imagen símbolo de esa compra ; en caso de que no pueda comprar regresará a la casilla : PASAJES  Si adquiere un préstamo y compra el auto , se deberá regresar a *Prestamo.* Si ya compro auto y vuelve a caer en esa casilla , ya no es necesario lo compre puesto que ya compro.** |  |
| **P** | **54** | **COMIDA CHATARRA** | **Se paga lo establecido.** |  |
|  | **55** | **MILLONARIO** | **Gana el que llega a la 55 o cruza esa casilla.** |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |